

# 論語與現代社會——

## 第九組期末遊戲發表

### 大富翁

之

### 致富春秋

製作團隊

曾士剛 廖于萱 陳怡葦 傅彥鈞 白尚明 李蘋

# 遊戲背景

- 在某一個神祕的平行世界中，孔子成為了所有春秋國家尊崇的領袖，引領古中國走向大同，而他所有的學生也逃過了所有我們所知的噩運……
- 然而孔子怕安逸的生活會給他的學生帶來負面的影響，所以他辦了一個以世界為背景的遊戲。
- 響應的人有：子路、子貢、顏回、子游

# 遊戲中心規則

- 孔子希望他的學生可以完成他小時候的願望——周遊列國！順便在旅途之中發揚儒學(發揚形式不拘~)
- 發揚有功者，孔子將賜予「仁德幣」，然而發揚學問必有所花費，學習新知也必有所付出，所以孔子也說服各個君王「仁德幣」的價值，成為正式貨幣，可直接用於交易。

# 遊戲中心規則

- 學生馬上想到了架設「~~補習班~~」**「學堂」**是賺取仁德幣最快的方式，而子路、子貢、顏回、子游就決定以自己的專長，結合儒術，教化各地百姓。
- 子路——軍事知識。  
子貢——商業頭腦。  
顏回——學術之路。  
子游——政治能力。

**最後一道規則：**  
**子曰：「仁德破產者……死死死！」**

# 大富翁與致富春秋異同表

大富翁	致富春秋
銀行	孔子
棋子	子路 子貢 顏回 子游
一棟房子	創業、家臣、學生、鄉長
兩棟房子	小開、軍師、講師、市長
旅館	鉅子、武神、太傅、總統
飛機場	盍不各言爾志(細節稍後)
監獄	陳蔡之困(細節稍後)
命運轉盤	孔子見南子(細節稍後)
機會命運	仁卡、恕卡(細節稍後)
火車站	詩書禮易樂春秋

# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……

起始財富：20000仁德幣

特殊能力：做事衝第一，能第一個擲骰子~

學堂授課內容：

教你成為好的家臣

使你成為好的軍師

讓你成為戰場武神~

走到「盍不各言爾志」：

由於我做事常有勇而無謀，我希望可以更有智謀~子曰：「去找掌管智慧的易經吧！」



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……

起始財富：40000仁德幣

特殊能力：就是有钱，是别人的两倍~

學堂授課內容：

教你成為好的創業者

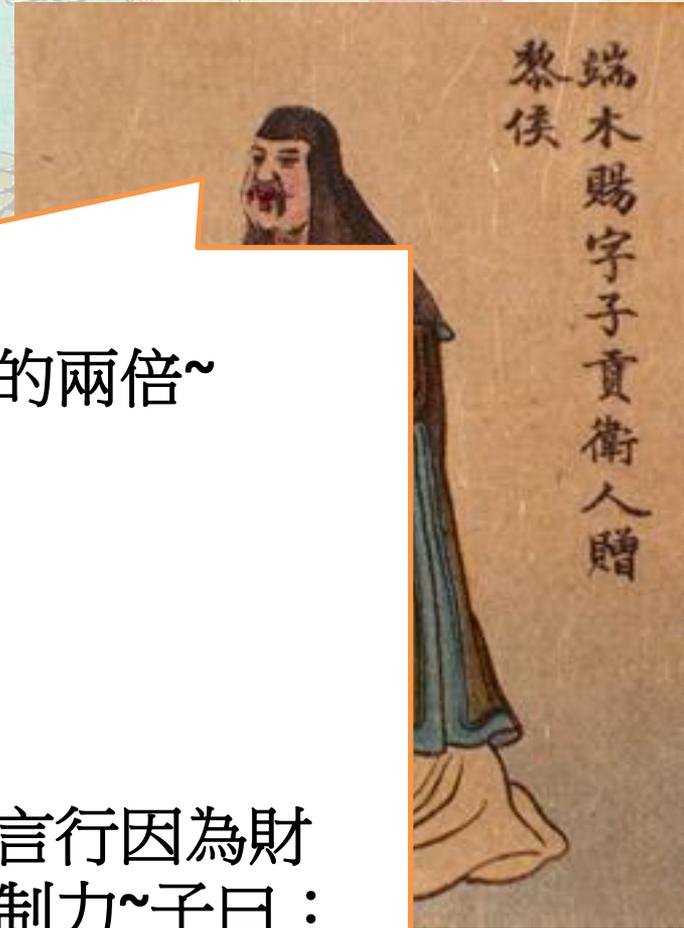
成為擁有公司的小開

讓你成為企業界鉅子~

走到「盍不各言爾志」：

我比較富有，但我害怕自己的言行因為財富而高傲，我希望可以更有自制力~子曰：

「禮樂會幫得上你！擇一前往吧！」



# 大富翁與致富春秋異同表

• 角色財富狀況……



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……

起始財富：5000仁德幣

特殊能力：擲兩次骰子，可選比較好的~  
(沒錢到圖都是黑白的……嗚嗚嗚)

學堂授課內容：

教你成為好的學生

使你成為好的講師

讓你成為仁愛宰相

走到「盍不各言爾志」：

我希望可以持續向老師學習~子曰：「看看我的著作—春秋吧！」

顏回字子淵魯人贈  
充公



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……



# 大富翁與致富春秋異同表

- 角色財富狀況……

起始財富：20000仁德幣  
特殊能力：沒有~……什麼！？  
學堂授課內容：  
教你成為好的鄉長  
使你成為好的市長  
讓你成為好的總統~(OS:這是政治現況嗎?)  
走到「盍不各言爾志」：  
我希望將所學應用於，希望了解政治~子曰：「去閱讀尚書，繼續往上努力吧！」



# 特殊格子



# 特殊格子



擲骰子奇數就賠償  
偶數則獲得  
擲出數目\*100仁德幣  
五圈以後\*1000仁德幣  
組長OS：考驗什麼？  
考驗你不去偷窺~



# 勝敗判斷條件

- 敗：只有一條→仁德破產！  
子曰：「仁德破產者……死死死！」
- 勝：1.場面上只剩下一位玩家。  
2.當有其中一位玩家手中所持仁德幣超過十萬時，統計所有身家財產，數字最高者獲勝！

# 此遊戲和論語的關聯？

- 很有關聯！ 因為你不念論語就沒錢了！
- 說：「你給我錢！」是拿不到錢的喔~



# 此遊戲和論語的關聯？

## 史蹟

	宣揚儒家 所得	升級仁德 支出
試聽費	90 仁德幣	500 仁德幣
創業、家臣 學生、鄉長	270 仁德幣	1000 仁德幣
小開、軍師 講師、市長	540 仁德幣	3000 仁德幣
鉅子、武神 太傅、總統	8100 仁德幣	

授課內容：

子曰：「學而時習之，不亦說乎？有朋自遠方來，不亦樂乎？人不知而不愠，不亦君子乎？」

※注意：

1. 升為最高級必須掌握該國土地
2. 將此卡售予他人時，其仁德幣收取不得小於「孔子」所出之價
3. 孔子出價  
=1/2 土地費+500\*升級次數

# 此遊戲和論語的關聯？

## 史蹟

	宣揚儒家 所得	升級仁德 支出
試聽費	90 仁德幣	500 仁德幣
創業、家臣 學生、鄉長	270 仁德幣	1000 仁德幣
小開、軍師 講師、市長	540 仁德幣	3000 仁德幣
鉅子、武神 太傅、總統	8100 仁德幣	

授課內容：

子曰：「學而時習之，不亦說乎？有朋自遠方來，不亦樂乎？人不知而不愠，不亦君子乎？」

※注意：

1. 升為最高級必須掌握該國土地
2. 將此卡售予他人時，其仁德幣收取不得小於「孔子」所出之價
3. 孔子出價  
=1/2 土地費+500\*升級次數

# 內容簡覽



# 內容簡覽



# 內容簡覽

## 史蹟

	宣揚儒家 所得	升級仁德 支出
試聽費	90 仁德幣	500 仁德幣
創業、家臣 學生、鄉長	270 仁德幣	1000 仁德幣
小開、軍師 講師、市長	540 仁德幣	3000 仁德幣
鉅子、武神 太傅、總統	8100 仁德幣	

授課內容：

子曰：「學而時習之，不亦說乎？有朋自遠方來，不亦樂乎？人不知而不愠，不亦君子乎？」

※注意：

1. 升為最高級必須掌握該國土地
2. 將此卡售予他人時，其仁德幣收取不得小於「孔子」所出之價
3. 孔子出價  
 $= 1/2 \text{ 土地費} + 500 * \text{升級次數}$

# 內容簡覽



# 內容簡覽



# 內容簡覽



# 內容簡覽





謝謝您的翻閱